Ciclos

Los ciclos automatizan el código para no tener que escribirlos una y otra vez.

**FOR:** se escribe con la misma sintaxis de siempre: **for** () {}.

Consta de 3 partes:

* Variable inicializadora: define en que número vamos a comenzar a iterar.

For (let i = 1;;){}

* Condición a evaluar: define cuantas interacciones hará ese mismo ciclo. Y a su vez si es que dicha condición se cumple, ejecutará las sentencias presentes dentro de las llaves.

For (let i = 1; <= 10;){}

* Modificador de la variable inicializadora: permite incrementar o decrementar dicha variable, según como lo necesitemos. For (let i = 1; i <= 10; i++) {}

Dentro de las llaves va el código que queremos ejecutar.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Iteración** | **Valor de i** | **¿i <= 10?** | **Se ejecuta** |
| 1 | 1 | True | Si |
| 2 | 2 | True | Si |
| 3 | 3 | True | Si |
| … | … | True | Si |
| 10 | 10 | True | Si |
| 11 | 11 | False | No |

La condición a evaluar tiene que dar en algún momento una respuesta negativa, sino nos quedaríamos en un bucle infinito.